

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Государственный университет морского и речного флота имени адмирала
С.О. Макарова»

Музей-макет «Петровская Акватория»

УТВЕРЖДЕНО

Директор ЦДО ФГБОУ ВО «ГУМРФ
имени адмирала С.О. Макарова»



В.К. Лащенко

_____ 2018 г.

Генеральный директор музея-макета
«Петровская Акватория»



 А.Н. Струк

_____ 2018 г.

Положение о проведении профориентационной квест-игры по станциям "Гардемарины, вперед!"

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок профориентационной квест-игры по станциям с рабочим названием "Гардемарины, вперед!" в 2018-2019 гг.

1.2. Данная игра проводится ФГБОУ ВО «Государственный университет морского и речного флота имени адмирала С.О.Макарова» (далее ГУМРФ им. адм. С.О. Макарова), музеем-макетом «Петровская Акватория» с периодическим привлечением в качестве партнеров таких организаций, как СПбГАПОУ «Морской технический колледж имени адмирала Д.Н. Сенявина» (далее МТК им. адм. Д.Н. Сенявина), ФАУ «Российский морской регистр судоходства».

2. Цели и задачи

2.1. Цели:

- Профориентация молодежи, в т.ч. ранняя, через популяризацию морского инженерного образования и знакомство с морскими традициями и историческим прошлым России как великой морской державы.
- Укрепление и повышение эффективности системы межсетевого взаимодействия и партнерства в решении задач патриотического воспитания, профориентации и формирования общей культуры личности.
- Раскрытие творческого и интеллектуального потенциала участников игры, являющегося эффективным механизмом воспитания важнейших личностных компетенций современной молодежи.

2.2. Задачи:

- Через интерактивные формы подачи материала знакомство участников игры с многообразием профессий, связанных с морской инженерией.
- Через взаимодействие различных учреждений-организаторов, формирование у участников игры целостного представления об истории развития российского флота, его настоящем и будущем.
- Через разнообразные интеллектуальные и творческие формы освоения информации способствовать формированию у участников игры устойчивого интереса к истории морского дела в России, к морскому образованию.

3. Организаторы мероприятия

3.1. Подготовка и реализация игры возлагается на оргкомитет, состоящий из представителей Центра довузовского образования (ЦДО) ГУМРФ им. адмирала С.О. Макарова и сотрудников музея-макета «Петровская Акватория».

4. Целевая аудитория

4.1. Воспитанники образовательных учреждений различных возрастных категорий.

5. Порядок и условия проведения

5.1. Алгоритм проведения квест-игры по станциям предполагает 4 варианта, в зависимости от формата мероприятия и дополнительных целевых установок.

5.2. **Первый вариант** рассчитан на участие 4-6 команд по 5-10 человек (возможен смешанный возрастной состав) и проходит в два этапа. На 1 этапе каждая команда получает в качестве маршрутного листа гидротехнический кроссворд, который она должна заполнить, выполнив на точках-станциях различные задания и получая за это ответы на кроссворд. На втором этапе команды проходят все точки-станции, выполняя новые задания и зарабатывая за это жетоны (баллы).

Количество станций 5-7, в зависимости от количества команд.

5.3. **Второй вариант** рассчитан на участие 6-8 команд по 10-15 человек (возможен смешанный возрастной состав) и проходит одноэтапно. Каждая команда при прохождении точек-станций сначала заполняет на время гидротехнический кроссворд, затем зарабатывает жетоны (баллы).

Количество станций 7-9, в зависимости от количества команд.

5.4. **Третий вариант** рассчитан на аудиторию 7-10 лет. Он исключает задание с кроссвордом и предполагает прохождение точек-станций, выполнение различных заданий и получение за это только жетонов (баллов).

Количество команд 4-10 по 10-12 человек. Количество станций 5-10, в зависимости от количества команд.

5.5. **Четвертый вариант** предполагает неограниченное количество участников-индивидуалов (в том числе семьи с детьми разного возраста), которым необходимо пройти все точки-станции и получить отметки о прохождении в индивидуальном маршрутном листе.

Количество станций от 6 и более.

6. Подведение итогов игры и награждение победителей

6.1. В индивидуальной игре все участники получают памятные подарки и Дипломы участников.

6.2. В командной игре определяются команды, занявшие I, II, III места.

6.3. Все команды получают памятные подарки, Дипломы участников и сертификаты на посещение музеев ГУМРФ им. адм. С.О.Макарова и МТК им.адм. Д.Н. Сенявина.

6.4. Победителям, занявшим I место, вручается сертификат на посещение музея-макета «Петровская Акватория».

7. Контактная информация:

Координатор игр: директор по развитию музея-макета «Петровская Акватория» Масленникова Ольга Александровна (конт.тел. + 7 921 933-41-52)

Ответственный за организацию и проведение игр: заведующий кабинетом профориентации ЦДО ГУМРФ им. адм. С.О. Макарова Кремлева Елена Борисовна (конт.тел. + 7 981 686-60-99)