Поправки внесены общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

**От составителей**

Необходимость создания Правил многоборья «Юный моряк» возникла давно. Их отсутствие приводило к тому, что любые соревнования юных моряков, как местного, так и российского значения, зачастую начинались с обсуждения условий их проведения. А это выливалось порой в долгие споры представителей команд, пока они не приходили к согласию.

Попытки составления Правил принимались не единожды, но из-за возникающих при этом проблем все начинания заканчивались безрезультатно. Наверняка, самым сложным было утверждение Правил на самом высоком Российском уровне. Нам это удалось.

Принятию Правил препятствовал и тот факт, что отдельные руководители клубов категорически не приемлют соревнований среди юных моряков. Одни воспринимают их как нечто незначительное и второстепенное, по сравнению с профессиональной ориентацией и морской подготовкой подростков, других пугает, что дух соперничества внесет нездоровую конкуренцию в среду наших клубов, третьи считают, что КЮМы превратятся в некое подобие ДЮСШ.

Тем не менее, слеты, а в их рамках и соревнования по программе «Юный моряк», даже межрегионального и российского масштаба, проводятся с завидным постоянством и отказываться от них нельзя хотя бы по одной причине - более серьезного в массовых встречах юных моряков мало что придумано. Однако каждый организатор проводит их почему-то по собственной программе и устанавливает свои требования. Чтобы наши соревнования заслужили уважение и действительно проходили на высоком организационном уровне, сводили к минимуму необъективность судейства, исключали разногласия и споры представителей необходимы единые Правила, но с пригодной для различных условий гибкой системой проведения. Клубы юных моряков только выиграют от принятия этих правил.

Предлагаемая нами обширная программа соревнований (большое количество видов многоборья, а также вариантов их проведения) обусловлена тем, что клубы, исходя из своих возможностей, в той или иной мере практикуют это у себя.

Наша задача состояла в том, чтобы выбрать наиболее известные, зрелищные и доступные дисциплины и составить их подробное описание.

Остались “за бортом” такие заслуживающие внимание виды, как яхтинг, приём-передача световой азбукой Морзе, второй стандарт морских узлов, безрульные парусные гонки и др. Но считаем, что при соблюдении указанной далее процедуры, никогда не поздно включить любые другие дисциплины.

Признаем, что по-прежнему слабым местом в соревнованиях юных моряков остается судейство. Дело даже не в том, что на слётах не предусматриваются средства для оплаты работы судейской коллегии, а, скорее всего, бывает сложно найти компетентных и ответственных судей, знающих нашу специфику. Поэтому, фраза «судейская бригада формируется из представителей команд» перекочевала из различных более ранних Положений в настоящие Правила.

При подведении итогов и определении результатов по всему многоборью ранее пользовались устаревшей практикой суммирования мест, занятых участниками или командами в отдельных видах. Опыт показал, что данная методика весьма необъективна. Мы перешли к более совершенной системе очков (подобной той, что существует в морском многоборье). Определение результатов по очкам не только более объективно, но и позволяет сопоставлять итоги выступлений в совершенно непохожих друг на друга видах, сравнивать выступления различных участников в разных соревнованиях, ориентироваться на лидеров. При разработке данной методики мы исходили из того, что все виды многоборья равнозначны.

Нами представлены две системы подсчета очков. Одна из них, 450-бальная, давно применяется в наших клубах. Другая, 1000-бальная, возникла после того, как Федерация морских многоборий и гребно-парусного спорта России выдвинула свои требования к многоборью «Юный моряк», так как в морском многоборье используются 1000-бальные таблицы. Право определять, какой системе подсчета очков отдать предпочтение, принадлежит стороне, проводящей соревнование.

При составлении Правил многоборья «Юный моряк» мы опирались как на свой, так и на опыт наших коллег из Нарвы, Петрозаводска, Костромы, Ярославля, Тольятти и других городов. В частности, уникальная система подсчета очков в парусных гонках, разработанная Т.Б. Ястребовым (г. Нарва), оказалась намного объективнее подсчета по таблицам, принятым в морском многоборье, и мы сохранили ее, внеся незначительные усовершенствования (формулу).

Правила разработаны при участии Управления воспитания и дополнительного образования детей и молодёжи Министерства образования РФ, Управления спорта и отдела информационной работы Российской оборонной спортивно-технической организации, Федерации морских многоборий и гребно-парусного спорта России, и были рассмотрены на совещании руководителей клубов юных моряков и учреждений морского профиля, культивирующих многоборье "Юный моряк", 26-28 апреля 2000 г. в городе Костроме.

**Коррективы и дополнения в настоящие правила могут вноситься уполномоченной комиссией, избираемой на Всероссийских совещаниях руководителей детско-юношеских учреждений морского профиля или Всероссийских слетах юных моряков.**

**Авторский коллектив:**

Парфенов Павел Александрович (г. Ижевск, клуб «Дельфин»);

Закидкин Виктор Анатольевич (г. Москва, РОСТО);

Логинов Алексей Юрьевич (г. Москва, Федерация морских многоборий и гребно-парусного спорта России);

Мазыкина Нина Васильевна (г. Москва, Министерство образования РФ);

Ястребов Томислав Борисович и Тренин Вадим Евгеньевич (г. Нарва, КЮМ).

*Под общей редакцией Логинова Алексея Юрьевича.*

По вопросам внесения дополнений и изменений обращаться:

Парфёнов П.А. - г. Ижевск, т. (3412) 54-36-34; т/ф 54-33-55; E-mail: [Delpfin18@mail.ru](mailto:Delpfin18@mail.ru)

**I. Общие положения**

**1.1. Цели и задачи.**

Соревнования проводятся с целью совершенствования и популяризации деятельности подростковых клубов морского профиля, объединения их общими задачами, ознакомления с опытом работы сильнейших коллективов, демонстрации практических навыков, приобретенных юными моряками, распространения водных и прикладных видов спорта.

**1.2. Место проведения.**

Соревнования могут проводиться на базе любого клуба морского профиля, находящегося на берегу крупного водоема, имеющего достаточно развитую шлюпочную базу с необходимым количеством укомплектованных шлюпок ЯЛ-6 или ЯЛ-4, способного принять запланированное количество участников.

**1.3. Характер соревнований.**

Соревнования проводятся в командном и лично-командном зачете и могут проходить в виде первенств, турниров, кубков, регат, встреч, слетов.

Поправка! В зависимости от времени проведения соревнований виды многоборья разделяются на зимние обязательные и летние обязательные виды, а также прикладные виды.

Зимние виды (результаты входят в общий командный зачет): стрельба, семафор, вязание морских узлов, подача выброски, устройство шлюпки, плавание (исходя из возможностей организаторов).

Летние виды (результаты входят в общий командный зачет): стрельба, семафор, вязание морских узлов, подача выброски, устройство шлюпки, плавание (исходя из возможностей организаторов), кросс, гребные гонки (учитывая погодные условия), парусные гонки (учитывая погодные условия).

Прикладные виды (результаты не входят в общий командный зачет): подтягивание на перекладине/отжимание, перетягивание каната, полоса препятствий, гребно-парусная комплексная гонка, гребно-парусная крейсерская гонка, постановка и уборка парусного вооружения, выполнение команд на веслах, неполная разборка-сборка АКМ.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

**1.4. Участники соревнований.**

В соревнованиях участвуют команды детско-юношеских морских клубов, морских объединений, в состав которых входят:

- тренер - представитель;

- для соревнований на шлюпках ЯЛ-6 – команда 7-8 человек с зачетом по 7-ми лучшим;

- для соревнований на шлюпках ЯЛ-4 – команда 5-6 человек с зачетом по 5-ти лучшим.

Допускаются команды со смешанными экипажами, при этом льготы девушкам не предоставляются (за исключением силовой гимнастики).

При наличии нескольких команд, в составе которых только девушки, по решению организаторов между ними может проводиться отдельный зачет и нормативы могут быть несколько занижены.

**1.5. Возраст участников.**

Возраст участников определяется по дате рождения. Решение о разделении участников по возрастным группам принимается организаторами.

В зависимости от ранга соревнований и количества участников, в соответствии с делением соревнований по зимним и летним видам, соревнования могут проводиться только для одной возрастной группы, то есть без разделения участников на возрастные группы, или с разбивкой на 2 или 3 возрастные группы.

Поправка! Устанавливаются следующие возрастные группы участников соревнований в соответствии с разделением на зимние и летние виды многоборья:

- Зимние:

|  |  |
| --- | --- |
| Младшая возрастная группа 10-14 лет (до 15 лет) | Младшая возрастная группа 10-13 лет (до 14 лет) |
| Старшая возрастная группа 15-17 лет (до 18 лет) | Средняя возрастная группа 14-15 лет (до 16 лет) |
|  | Старшая возрастная группа 16-17 лет (до 18 лет) |

Участники соревнований (зимние виды) в младшей возрастной группе могут принимать участие в составе старшей возрастной группы, старшим в младших группах участвовать запрещается.

- Летние:

|  |  |
| --- | --- |
| Младшая возрастная группа 12-14 лет (до 15 лет) | Младшая возрастная группа 12-13 лет (до 14 лет) |
| Старшая возрастная группа 15-17 лет (до 18 лет) | Средняя возрастная группа 14-15 лет (до 16 лет) |
|  | Старшая возрастная группа 16-17 лет (до 18 лет) |

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

**1.6. Условия допуска к соревнованиям.**

Для допуска к соревнованиям организаторы вправе затребовать от команд следующие документы:

1) именную заявку на участие в соревнованиях от участвующей организации с медицинскими допусками или медицинскими справками с допусками на каждого участника (см. приложение №1);

1. документы, удостоверяющие личность, на каждого участника:

- до 14 лет – свидетельство о рождении;

- с 14 лет – паспорт;

3) справки с фотографиями и указанием возраста, заверенные печатью учреждения, от участников, предоставивших свидетельства о рождении (см. приложение №2);

1. полисы обязательного медицинского страхования каждого участника;
2. страховые свидетельства (полисы) от несчастного случая на каждого участника;
3. документ, подтверждающий право управления парусным судном (для рулевого);

7) письменные согласия родителей на участие ребенка в данном соревновании;

8) справку центра гигиены и эпидемиологии об отсутствии карантина на каждого участника;

9) приказы учреждения о направлении команды на соревнование и назначении ответственных за жизнь и здоровье детей;

10) ведомость о проведении инструктажа с каждым членом команды по правилам техники безопасности в период проведения соревнований.

Поправка! Подача заявок и пакета документов для участия в соревнованиях производиться строго до момента проведения мандатной комиссии.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

**1.7. Обязанности и права участников.**

1.7.1. Участник соревнований обязан:

- соблюдать дисциплину, общепринятые правила и нормы поведения, быть корректным и вежливым к другим участникам, судьям, зрителям;

- беспрекословно выполнять указания официальных лиц и судей;

- вести честную спортивную борьбу;

- знать Правила соревнований, Положение, правила безопасности, строго их соблюдать.

1.7.2. Участнику запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать в пререкания с ними, внешне выражать свое недовольство судейством;

- отказываться от дальнейшего участия в соревнованиях, за исключением случаев заболеваний или травм.

За грубость, недисциплинированность, нарушение спортивного режима, сквернословие решением главного судьи участник снимается с соревнований.

1.7.3. Участник имеет право обращаться к судьям через представителя.

**1.8. Обязанности и права представителей.**

1.8.1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды и несет ответственность за дисциплину участников и соблюдение ими правил безопасности.

1.8.2. Представитель обязан:

- знать Правила, Положение и программу соревнований;

- обеспечить явку команды на открытие, старты и закрытие соревнований;

- своевременно пройти мандатную комиссию;

- участвовать в жеребьевках, присутствовать на совещаниях судейской коллегии, проводимых совместно с представителями.

Отсутствие представителя при жеребьевках и на совещаниях не может служить основанием для протеста.

1.8.3. Представителю запрещается вмешиваться в работу судей и других официальных лиц.

Представитель, проявивший недисциплинированность или не справляющийся со своими обязанностями, может быть отстранен от представительства решением общего собрания представителей и судейской коллегии с сообщением в направившую его организацию.

Обязанности представителя в его отсутствие выполняет старшина шлюпки (капитан команды).

1.8.4. Представитель обеспечивает компенсацию за утраченное шлюпочное и другое имущество, полученное им от организаторов соревнований, исключая случаи форс-мажорных обстоятельств.

1. Представитель имеет право:

- обращаться в судейскую коллегию и к организаторам по вопросам, относящимся к проведению соревнований;

- получать информацию о программе соревнований, составах команд, технических результатах и т.д.;

- подавать протесты.

**II. Руководство и организация соревнований**

Для подготовки и обеспечения соревнований, организация, проводящая их, создает организационный комитет, который решает следующие задачи:

- составление Положения о соревнованиях (отвечающего требованиям настоящих Правил) и рассылка его участникам;

- подготовка и оборудование мест соревнований;

- обеспечение участников равноценными судами;

- обеспечение судейскими и спасательными катерами;

- организация медицинского обслуживания;

- обеспечение безопасности участников и зрителей;

- обеспечение инвентарем;

- прием, регистрация и обратная отправка участников;

- размещение участников;

- организация питания;

- организация судейства;

- обеспечение работы секретариата;

- назначение мандатной комиссии;

- проведение торжественных мероприятий по открытию и закрытию соревнований;

- награждение призеров;

- освещение соревнований в СМИ.

**III. Программа соревнований**

**3.1. Виды многоборья.**

Многоборье может включать в себя следующие виды:

1) кросс;

2) стрельба из пневматической винтовки (пневматического пистолета);

3) плавание;

4) гребные гонки;

5) парусные гонки;

6) флажный семафор;

7) вязание морских узлов;

8) Силовая гимнастика (подтягивание для юношей, отжимание для девушек);

9) подача выброски;

10) перетягивание каната;

11) полоса препятствий;

12) гребно-парусная комплексная гонка;

13) гребно-парусная крейсерская гонка;

14) устройство шлюпки;

15) постановка и уборка парусного вооружения;

16) выполнение команд на веслах;

Поправка! 17) неполная разборка-сборка АКМ.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

В зависимости от местных условий, сроков проведения, продолжительности соревнований, количества команд, численного состава и подготовленности участников, организаторы при составлении Положения и программы выбирают виды многоборья. В ходе соревнований из-за погодных или других условий судейская коллегия, по согласованию с организаторами, может отменить отдельные виды многоборья.

**3.2. Условия проведения отдельных видов.**

**Каждый член команды участвует во всех видах многоборья, заявленных в конкретных соревнованиях**.

3.2.1. **Кросс**:

- дистанция для младшей возрастной группы – 500 м; для средней возрастной группы 800 или 1000 м; для старшей возрастной группы – 800 или 1000 м;

- местность пересечённая;

- обувь произвольная.

3.2.2 **Стрельба из пневматической винтовки (пневматического пистолета)**:

Поправка! Допускается использование оружия, предоставленного командами-участниками соревнований, при условии возможного использования его всеми участниками, предоставив оружие судейству до начала соревнований. Пульки для стрельбы предоставляются организаторами соревнований.

В зависимости от возможностей организаторов соревнований стрельба может производиться из винтовки или пистолета; условия проведения соревнований конкретизируются в положении.

Утверждается стрельба «на точность».

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- оружие, действующее на сжатом воздухе или СО2;

- калибр - 4,5 мм;

- дистанция - 10 м;

- количество выстрелов:

пробных – не ограничено (если ограничивается, то оговаривается в Положении);

зачетных – 10 (5 - при дефиците времени) (оговаривается в Положении);

- общее время на стрельбу – 20 (10) мин (оговаривается в Положении);

- стрельба из винтовки: упражнение выполняется из положения стоя с руки без опоры и без использования ружейного ремня; прицел открытый или диоптрический; мишень №8 (см. приложение №3);

- стрельба из пистолета: упражнение выполняется из положения стоя без опоры; пистолет удерживается и выстрелы производятся одной рукой; запрещается закрепление запястья; прицел открытый; мишень №9 (см. приложение №3а);

3.2.3. **Плавание:**

- дистанция - 100 или 50 м;

- стиль - вольный.

3.2.4. **Гребные гонки на ЯЛ-6 (ЯЛ - 4):**

- дистанция (предпочтительно прямая):

- 1000 м - для средней и старшей возрастных групп;

- 500 м - для младшей возрастной группы;

- состав команды - 7 (5) человек без взрослого на борту;

- гонки проводятся на акватории в стороне от судового хода;

- при невозможности проведения гонки по прямой, гонка проводится с поворотом вокруг знака, который огибается левым бортом, при этом встречные шлюпки расходятся также левыми бортами;

- старт может быть:

- общим «жестким» или общим «летучим», с предварительным визуальным выравниванием шлюпок;

- раздельным с одинаковыми по времени интервалами;

- шлюпки, номера воды, очередность старта распределяются по жеребьевке, проводимой перед гонкой;

- в зависимости от количества команд-участниц могут проводиться несколько заездов, а также полуфиналы и финал;

- гонки проводятся на однотипных шлюпках, укомплектованных штатным имуществом, необходимым для гребных гонок; весла - вальковые, рыбины лежат на штатных местах;

- замена имущества, полученного в комплекте со шлюпкой, без согласования с судейской коллегией запрещена;

- использование командами своих весел и уключин оговаривается в Положении;

- в остальном руководствоваться Правилами соревнований по гребле на ялах, изд. 1999 года.

3.2.5. **Парусные гонки на ЯЛ-6 (ЯЛ - 4):**

- состав команды - 7 (5) человек без взрослого на борту;

- гонки проводятся на акватории в стороне от судового хода;

- дистанция не менее 2-х км. в виде треугольника и петли (допускается сокращенная дистанция в виде треугольника);

- старт против ветра;

- предстартовое время - 10 минут;

- действие правила «одной минуты» оговаривается в гоночной инструкции;

- старт открыт - 5 (при слабой подготовленности рулевых - 10) минут;

- финиш открыт в течении 1/3 времени, затраченного на прохождение дистанции шлюпкой, финишировавший первой (при слабой подготовленности рулевых, по решению судейской коллегии – 1/2 времени первой шлюпки);

- оптимальное количество гонок - 3 (устанавливается в зависимости от количества команд-участниц и погодных условий); результат худшей гонки не учитывается;

- допускается проведение 2-х гонок, тогда в зачет идут обе;

- шлюпки распределяются по жеребьевке;

- гонки проводятся на однотипных шлюпках, укомплектованных штатным имуществом, необходимым для парусных гонок;

- замена имущества, полученного в комплекте со шлюпкой, без согласования с судейской коллегией запрещена;

- по усмотрению организаторов используется один из вариантов подъема парусов:

- на ракс-бугеле и третной стропке;

- на «удавке»;

- разрешается использование дополнительного такелажа;

- использование командами своих парусов оговаривается в Положении о соревнованиях;

- после каждой гонки, по решению организаторов, может производиться пересадка экипажей в другие шлюпки, в соответствии с результатами жеребьевки (что оговаривается в гоночной инструкции);

- после смены шлюпок замена имущества запрещена;

- настройка такелажа и парусов - в течение предстартового времени;

- экипажи должны находиться в спасательных жилетах, надетых в соответствии с правилами, с момента посадки в шлюпки и до выхода из нее (за нарушение этого требования команда снимается с гонки и результат ее в данной гонке приравнивается к нулю);

- в остальном гонки проводятся по правилам парусных гонок (см. «Гребно-парусное многоборье» - правила соревнований, изд. 2000 г.);

- перед гонкой рулевые получают гоночную инструкцию.

3.2.6**. Флажный семафор**:

- согласно пункта 3.2. настоящих Правил **каждый участник и передает, и принимает текст семафором**; результат выступления оценивается по приему;

- участники заранее разбиваются по парам (сначала передают одни и принимают другие, после чего партнеры меняются местами);

- одновременно может участвовать вся команда;

- при нечетном количестве заявленных в многоборье участников, участнику на приеме, не имеющему пары, может передавать любой партнер из команды;

- контрольное время - 1 мин.;

- рекомендуемая дистанция между передающим и принимающим - 50-100 м;

- количество попыток 1-2 (в зависимости от числа участников); зачет по лучшей;

- один экземпляр текста находится у передающего, другой - у судьи на приеме;

- перед началом упражнения передающему дается время до 30-ти сек. на ознакомление с текстом;

- допускается передача под диктовку (диктовать передающему может любой участник команды);

Поправка!

- передаваемые тексты – это морские термины, существительные и прилагательные единственного или множественного числа в именительном падеже, с общим количеством знаков не менее 120 (для младшей возрастной группы) и не менее 170 (для старшей возрастной группы) (см. образец - приложение № 4);

Участники соревнований совместно с заявкой направляют в адрес оргкомитета соревнований 50 наименований с целью создания текстов для передачи флажным семафором.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- команды-участницы накануне соревнований предоставляют в судейскую бригаду не менее 10-ти вариантов своих текстов, по 2 экземпляра каждый, отпечатанных **столбиком крупным шрифтом** на плотных карточках размером 10 см х 20 см (10 см на 30 см для старшей возрастной группы);

- над каждым текстом - название клуба, его предоставившего;

- пользоваться своими текстами не допускается;

- в передаваемых текстах **должны равномерно сочетаться, как короткие и понятные, так** **длинные и сложные слова** (см. образец);

- судейская бригада отбирает и использует в соревновании **равнозначные по сложности** тексты;

**- с начала отсчета контрольного времени и до конца передачи словесные переговоры между участниками запрещены;** связь между передающим и принимающим поддерживается только с использованием служебных знаков;

- принимающий называет судье принятые слова; Поправка! Слово считается засчитанным, если полностью передано, озвучено принимающим; принимающий может проговаривать буквы и слоги вслух при условии, что его не слышит передающий. Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- судья на приеме карандашом отмечает в своей карточке правильно принятые слова;

- допускается пропуск в передаче труднопонятных слов и грамматические ошибки, если они не искажают смысл слова;

- если текст закончился до истечения минуты, то следует начать передачу текста сначала, но **только в том случае, если не производился пропуск слов**;

- в случаях, когда участник уверенно принимает со скоростью больше 120 знаков в минуту, перед началом выступления он может запросить сразу две разные карточки;

- по истечении одной минуты и сигнала секундометриста передающий должен опустить флажки;

- в зачет идут знаки (буквы) в правильно и полностью принятых словах (за исключением последнего, неполностью переданного слова).

3.2.7**. Вязание морских узлов**:

- узлы вяжутся в любой последовательности и **только ходовым** концом;

- вяжутся следующие 6 узлов (первый стандарт):

1) рифовый;

2) шкотовый (на огоне);

3) беседочный (на поясе);

4) «удавка» (вяжется вокруг такелажной банки и не менее 3-х шлагов ходового конца); Поправка! Ошибкой при завязывании узла считается то, что шлаги ходового конца пересекаются друг с другом. Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

5) простой штык (вокруг банки и не менее 2-х полуштыков ходового конца, при этом полуштыки образуют на коренном конце силуэт выбленочного узла);

6) шлюпочный (вяжется таким образом, чтобы петля, охватывающая коренной конец, находилась на кромке банки; ходовой конец, проходя под банкой, не пересекался с другим; полупетля ходового конца располагалась полностью на поверхности банки маркой к участнику); Поправка! Диаметр петли шлюпочного узла должен быть не менее диаметра коренного конца. Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- количество попыток – 2; зачет по лучшей;

- штерты для вязания длиной не менее 150 см, диаметром 6-8 мм;

- размеры такелажной банки для вязания узлов: длина - не менее 120 см, ширина - 15-20 см, толщина - 3-4 см, высота банки - 100-120 см;

Поправка!

- Огон для вязания шкотового узла не должен иметь коуш (металлическое кольцо). По желанию участника огон для вязания узла может сдвигаться по банке в любую сторону;

- Узел считается завязанным правильно вне зависимости от оставшейся длины ходового конца;

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- перед упражнением концы лежат на палубе (земле) не пересекаясь и полностью касаясь пола;

- время на подготовку участника - 1 мин;

- исходное положение участника - стоя;

- началом выполнения упражнения служит, подаваемая судьей, команда «Товсь. Ноль.» или другая, общепринятая команда;

- по окончании упражнения участник голосом дает знать секундометристу об остановке времени;

- после остановки секундомера участнику **запрещено касаться узлов** до окончания проверки;

- качество узлов проверяется судьей визуально; их внешний вид не должен допускать двоякого толкования;

- в сомнительных случаях участнику предлагается самому потянуть за коренной конец и если при этом узел не примет надлежащий вид или развяжется - засчитывается ошибка;

- за одну ошибку начисляется штраф - 5 секунд;

- за две ошибки результат приравнивается 0 очкам;

- команды могут вязать узлы своими штертами, размеры которых соответствуют требованиям настоящих Правил.

3.2.8. **Силовая гимнастика (подтягивание для юношей, отжимание для девушек)**

Соревнования по силовой гимнастике проводятся:

• в подтягивании на высокой перекладине - у мальчиков, юношей;

• в сгибании-разгибании рук в упоре лёжа - у девочек, девушек;

Соревнования должны проводиться в спортивных залах или на открытых площадках.

**Подтягивание на высокой перекладине**

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (ИП) - вис хватом сверху, с выпрямленными в вертикальной плоскости руками, туловищем и ногами, руки на ширине плеч, стопы вместе. Указание: Положение «руки на ширине плеч» определяется в ИП расстоянием между указательными пальцами рук участника, которое не должно отклоняться более чем на ширину ладони в меньшую или в большую стороны от ширины его плеч.

При подтягивании участник обязан:

• из ИП подтянуться непрерывным движением, подняв подбородок выше грифа перекладины;

• опуститься в вис;

• самостоятельно остановить раскачивание.

При подтягивании участнику запрещено:

• наносить на ладони или гриф клеящие вещества, включая канифоль;

• отталкиваться от пола и касаться других предметов;

• делать «рывки», «взмахи», волны ногами или туловищем;

• сгибать руки поочерёдно;

• висеть на одной руке;

• применять накладки;

• отпускать хват, раскрыв ладонь;

• перехват рук вдоль или поперек грифа перекладины, раскрыв ладонь;

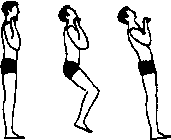
• останавливаться при выполнении очередного подтягивания.

Каждое правильно выполненное подтягивание отмечается командой «Есть!», подаваемой старшим судьёй после фиксации на 0,5 сек ИП. Команда «Есть!» является одновременно разрешением на продолжение упражнения и сопровождается объявлением счёта засчитанных подтягиваний судьёй-счётчиком.

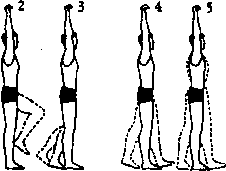
2.4.5.4. Подтягивание на высокой перекладине. Ошибки участников.

"Есть! " "Есть!" "Есть!"

Правильно



Ошибки



"Нет фиксации ИП" "Рывок" "Взмах голенями" "Взмах бёдрами" "Волна"

|  |  |
| --- | --- |
| Название  ошибки | Видимое проявление ошибки |
| "Подбородок" | Подбородок не поднялся выше грифа перекладины |
| "Нет фиксации" | Участник не принял ИП на 0,5 сек (рис. 1) |
| "Рывок" (бёдрами и т.д.) | Резкое движение в одну сторону (рис. 2) |
| "Взмах" (голенями и т.д.) | Маятниковое движение с остановкой (рис. 3,4) |
| "Волна" | Поочерёдное резкое нарушение прямой линии ногами и т.д. (рис. 5) |
| "Поочерёдно" | Явно видимое поочерёдное сгибание рук |
| "Руки согнуты" | При приходе в ИП руки согнуты в локтевых суставах |
| "Перехват" | Участник раскрыл ладонь (судья увидел лицевую сторону ладони) |
| "Остановка" | Участник остановился при подтягивании, нарушив непрерывность движения. |
| "Рывок головой" | Резкое движение головой вверх |
| "Ноги согнуты" | При движении вверх ноги согнуты в коленных суставах |

**Сгибание-разгибание рук в упоре лёжа (отжимание)**

Сгибание-разгибание рук выполняется из исходного положения (ИП) упора лёжа: выпрямленные перед собой руки упираются в подиум для контактной платформы (пол) на ширине плеч пальцами вперёд; плечи, туловище и ноги составляют прямую линию, ноги разведены на ширину стопы, пальцы стоп упираются в подиум для контактной платформы (пол) без дополнительного упора.

Указание: Расстояние между указательными пальцами рук не должно превышать ширины плеч участницы.

При сгибании-разгибании рук участница обязана:

• из ИП, согнув руки, прикоснуться грудью к контактной платформе;

• разогнув руки, вернуться в ИП;

• зафиксировать на 0,5 сек видимое для судьи ИП.

Участнице запрещено:

• задерживаться с принятием стартового ИП после команды «Начинайте!»;

• во время отдыха нарушать ИП;

• создавать упоры для ног;

• касаться бёдрами пола;

• разводить локти относительно осевой линии туловища более, чем по 45°;

• делать «рывки» и «волны» головой, плечами, туловищем;

• останавливаться во время выполнения очередного сгибания-разгибания рук;

• касаться платформы грудью более 1 сек.

Участница имеет право:

• выполнять сгибание-разгибание рук с ускорением или замедлением;

• отдыхать в ИП.

Каждое правильно выполненное сгибание-разгибание рук отмечается командой «Есть!», подаваемой старшим судьёй после фиксации на 0,5 сек ИП. Команда «Есть!» является одновременно разрешением на продолжение упражнения и сопровождается объявлением счёта засчитанных сгибаний-разгибаний рук судьёй-счётчиком.

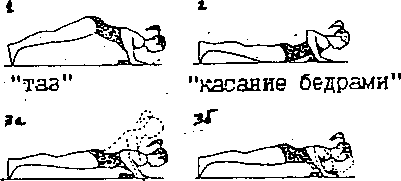
|  |  |
| --- | --- |
| Ошибки при выполнении упражнения сгибание-разгибание рук в упоре лёжа | |
| Название ошибки | Видимое проявление ошибки |
| "Нет касания" | Участница не коснулась грудью контактной платформы |
| "Нет фиксации" | Участница не приняла ИП на 0,5 сек. |
| "Плечи" | «Плечи-туловище-ноги», нарушили прямую линию, уйдя вверх или вниз от туловища |
| "Бёдра" | Бёдра касаются пола |
| "Таз" | Таз нарушил прямую линию «плечи-туловище-ноги» |
| "Волна" | Поочерёдное нарушение прямой линии плечами, тазом и т.д. |
| "Поочерёдно" | Явно видимое поочерёдное сгибание или разгибание рук |
| "1 сек." | Участница более 1 сек. лежит на контактной платформе |
| "Угол" | При выполнении упражнения локти разведены относительно оси туловища более чем по 45 градусов |
| "Нарушено исходное" | Во время отдыха нарушено ИП |
| "Рывок головой" | Резкое движение головой вверх |

ИП

Правильно



Ошибки



|  |  |
| --- | --- |
| "плечи" | "плечи" |

3.2.9. **Подача выброски**:

- бросательный конец - длиной от 40 м, диаметром 4-6 мм;

- лёгость - парусиновый мешочек с песком в оплетке массой от 300 до 400 г;

- команды могут использовать свои выброски, размеры которых соответствуют настоящим Правилам.

- результат засчитывается по первому касанию земли лёгостью;

- во время броска и до замера расстояния участнику запрещается выпускать из рук конец выброски;

По решению организаторов может быть применен один из 2-х вариантов проведения.

А. Традиционный:

- площадка для подачи: квадрат 2,5 м х 2,5 м с ограничительным леером на высоте 1 м и примыкающим к квадрату сектором (схема сектора – приложение № 5);

- задача: с площадки через леер подать бросательный конец за 10-ти метровую отметку в пределах сектора;

- при падении лёгости за сектор и до 10-ти метровой отметки результат приравнивается к 0 очкам;

- бросок осуществляется традиционным способом: участник стоит лицом к сектору, легость и несколько шлагов в одной руке, остальные в другой;

- количество попыток - 2, в зачет идет лучшая;

- время на подготовку и бросок - до 3-х минут на каждую попытку.

Б. Немецкий:

- площадка для подачи: разбитый на коридоры шириной по 5 метров участок ровного поля; с ограничительным по лицевой стороне леером на высоте 1 метр;

- задача: через леер подать бросательный конец за 10-ти метровую отметку в пределах своего коридора;

- при падении легости за пределами коридора результат определяется по точке пересечения бросательного конца с боковой линией коридора;

- перед началом выполнения упражнения бросательный конец растягивается на всю длину приблизительно по осевой линии коридора;

- в упражнении могут принимать участие сразу столько человек, сколько имеется в наличии подготовленных коридоров и бросательных концов;

- по команде судьи и пуску контрольного времени все участники начинают собирать («койлать») выброски и осуществлять броски;

- броски производятся любым способом;

- количество попыток ограничивается контрольным временем - 5 минут;

- зачет – по лучшей попытке.

3.2.10**. Перетягивание каната**:

- перед соревнованием участники взвешиваются;

- состав команды (т.е. количество входящих в нее участников) формируется таким образом, чтобы общий вес ее участников был примерно равен общему весу команды – соперницы;

- обувь без шипов;

- для победы необходимо перетянуть на свою сторону, за 2-х метровую от середины площадки отметку, среднюю марку каната;

Поправка!

- после сигнала судьи о победе запрещается резко отпускать канат. В случае нарушения данного правила команда-нарушитель дисквалифицируется и выбывает из участия в указанном виде соревнований;

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- каждая встреча проводится до 2-х победных схваток, со сменой сторон;

- при количестве команд более 5-ти, в каждой встрече проводится одна схватка;

- команды встречаются по круговой системе («каждый с каждым»);

- при большом количестве команд-участниц (более 10) встречи проводятся по олимпийской системе (проигравший выбывает). В этом случае результат перетягивания засчитывается как отдельный конкурс;

- рекомендуемые размеры каната: длина – не менее 15 м; диаметр – 5-6 см.

3.2.11. **Полоса препятствий**:

- может включать в себя следующие этапы:

1) передача флажным семафором сообщения команде;

2) старт команды, принявшей сообщение;

3) бег;

4) преодоление забора высотой 2-2,5 м;

5) проползание под «колючей проволокой»;

6) передвижение по горизонтальному бревну;

7) лазание по горизонтально натянутому канату (на высоте до 2-х м);

8) подъем и спуск по вертикальному канату;

9) «рукоход» - передвижение на руках по горизонтальной трубе (на высоте до 2-х м);

10) «маятник» - преодоление условного рва с помощью вертикального качающегося каната;

11) «кочки» - преодоление расположенных зигзагообразно кочек, находящихся друг от друга на расстоянии до 1,8 м;

12) стрельба из пневматической винтовки по целям;

13) метание в цель гранаты (выброски);

14) преодоление в противогазе «зараженного» участка;

15) переноска «пострадавшего»;

16) стаскивание шлюпки с мели;

17) движение на шлюпке на веслах;

18) рейкование парусов;

19) постановка рангоута и парусов;

20) движение на шлюпке под парусом;

21) уборка парусов и рангоута;

22) выталкивание шлюпки на мель;

1. заплыв в одежде и спасательных жилетах;

- этапы полосы препятствий, их очередность, условия прохождения устанавливаются в зависимости от местных условий организаторами, что отражается в положении о соревнованиях; полоса препятствий может упрощаться судейской коллегией накануне её проведения (например, из-за погодных условий);

- перед соревнованием команды получают инструкцию, схему маршрута;

- протяженность каждого этапа ограничивается контрольными метками;

- за непрохождение этапа полностью либо за другие нарушения гоночной инструкции команда наказывается штрафным временем;

- наказание должно стимулировать правильность прохождения дистанции;

- за каждый промах при стрельбе и метании назначается штрафное время не менее 30 сек;

- на остальных этапах величина штрафного времени устанавливается судейской бригадой соизмеримо со средним временем прохождения этапа;

- в забеге участвует вся команда, старт общий;

- время команды фиксируется по финишу 7 (5)-го участника;

- окончательное время команды определяется с учетом штрафного времени после заслушивания судей на этапах;

- в зачет идут результаты команд, время отставания которых не превышает 1/2 времени команды-лидера;

- очередность забега определяется жеребьевкой.

3.2.12. **Гребно-парусная комплексная гонка**:

- гонка проводится на акватории в стороне от судового хода;

- гонка проводится на однотипных шлюпках, укомплектованных штатным имуществом, необходимым для гребных и парусных гонок;

- дистанция в виде треугольника или петли протяженностью не менее 3-х км должна иметь не менее трех этапов: двух гребных (общей протяженностью не менее 1,5 км) и парусного (не менее 1,5 км);

- гонка начинается с гребного этапа;

- старт аналогичен старту в гребных гонках;

- парусное вооружение лежит на штатных местах расчехленным;

- при переходе с гребного этапа на парусный после прохождения промежуточного знака и отмашки судьи команда может совершить 3 гребка, после чего обязана убрать весла и уключины, надеть спасательные жилеты и только после этого приступить к постановке рангоута и парусов;

- при переходе с парусного этапа на гребной после прохождения промежуточного знака и отмашки судьи команда обязана немедленно убрать паруса и срубить мачту (фал должен быть подготовлен к отдаче на подходе к знаку);

- команда не должна начинать движение на веслах (устанавливать уключины и весла) до тех пор, пока мачта не будет полностью срублена;

- при подходе к промежуточным финишам перед сменой рода движения рулевые должны стараться выбирать курс таким образом, чтобы ранее финишировавшие суда оставались со стороны подветренного борта;

- обгоняющая шлюпка обязана уступать дорогу обгоняемой;

- при расхождении гребных и парусных судов (за исключением случаев огибания знаков) преимуществом пользуются парусные;

- преимуществом у знаков, как у гребных, так и у парусных судов, имеющих связанность, пользуются внутренние;

- за навал на знак, как гребных, так и парусных судов, команды обязаны исправиться совершив один оборот на 360, отойдя в сторону и не мешая другим судам;

- в процессе гонки на соответствующих этапах команды должны руководствоваться правилами гребно-парусного многоборья, изд. 2000 г.;

- по решению организаторов соревнований в гонку состоящую более, чем из 3 этапов могут быть включены **безрульный парусный и безрульный гребной этапы**; в этом случае:

а) при переходе с гребного этапа на **безрульный парусный** для снятия руля с момента фиксации фала устанавливается время 2 минуты;

б) при переходе с парусного этапа на **безрульный гребной** руль снимается сразу после уборки рангоута; без руля команда должна дойти до финиша этапа, огибая с предписанной стороны, как минимум, 5 знаков (вех, высотой не менее 1 метра), установленных по прямой линии на расстоянии 10 - 15 метров друг от друга (слалом);

- команды штрафуются за каждый гребок более трех, за каждое неубранное весло и уключину, за каждый не вовремя надетый спасательный жилет, за каждого нарушителя вставшего на банку или планширь при постановке и уборке парусного вооружения, в гребной безрульной гонке (слаломе) за каждый навал или касание веслами знака и другие нарушения дополнительными 5-ю секундами за каждое;

- время команды определяется с учетом штрафного времени, после заслушивания судей на промежуточных финишах;

- в зачет идут результаты команд, время отставания которых, не превышает 1/2 времени команды-лидера;

- перед гонкой рулевые получают гоночную инструкцию.

3.2.13. **Гребно-парусная крейсерская гонка**:

- особенностью гонки является право рулевого самому выбирать род движения;

- гонка проводится на однотипных шлюпках, укомплектованных штатным имуществом, необходимым для гребных и парусных гонок;

- дистанция в виде треугольника или петли, общей протяженностью не менее 5-ти км;

- старт для всех команд проводится на веслах, либо под парусами;

- право рулевого на выбор рода движения наступает после достижения шлюпкой определенного рубежа (знака), либо после сигнала судьи, либо по истечении заданного отрезка времени;

- в непосредственной близости от знаков встречные суда расходятся бортами, которыми огибают знак;

- при расхождении, огибании знаков, смене рода движения, при начислении штрафного времени и определении результатов - команды и судьи должны руководствоваться соответствующими положениями, предусмотренными условиями комплексной гонки (пункт 3.2.12);

- перед гонкой рулевые получают гоночную инструкцию.

3.2.14. **Устройство шлюпки**:

Поправка!

- Формат проведения соревнований устанавливается Положением и может предусматривать использование непосредственно корпуса шлюпки, плаката, индивидуальных тестов. Порядок начисления очков по виду конкретизируется положением о проведении соревнований.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

- соревнование проводится у стоящей на суше шлюпки или макета шлюпки, с установленными на них парусным вооружением и предметами снабжения;

- возле шлюпки могут находиться только участники выступающей команды;

- на осмотр шлюпки и подготовку дается до 2-х минут;

- названия деталей корпуса, парусного вооружения и предметов шлюпочного снабжения, (всего 90 наименований) поименно внесены в плотные карточки размером не менее чем 5 см х 10 см;

- для удобства все 90 наименований сведены в таблицу (см. приложение №6);

- задача каждого участника команды как можно быстрее отыскать и точно показать судье детали, согласно доставшихся ему 30-ти произвольно выбранных карточек (при большом количестве участников для сокращения времени, а также для младших участников допускается ответ по 15 карточкам);

- выступающему **неизвестно содержание** доставшихся ему карточек;

- с пуском контрольного времени один из партнеров по команде поочередно берет карточки, громко и внятно зачитывает названия и передает карточки судье;

- отвечающий участник должен показать - дотронуться указкой - до названной детали; (в труднодоступном месте разрешается, не дотрагиваясь до предмета, давать его краткое словесное, понятное судье, определение);

- судья откладывает карточки с ненайденными или неправильно указанными деталями;

- по завершению ответа на последнюю карточку время останавливается и фиксируется количество правильных ответов;

- подсказки **запрещены.**

3.2.15. **Постановка и уборка парусного вооружения**:

- соревнование проводится в стоящих у причала шлюпках;

- участвуют 7 (5) человек;

- экипаж находится на штатных местах;

- парусное вооружение находится в чехле на штатном месте;

- задача: как можно быстрее и без ошибок установить, а затем убрать парусное вооружение;

- соревнование проводится в два этапа:

1) постановка парусного вооружения:

необходимо установить мачту; обтянуть ванты; расчехлить и развернуть парус; поднять его на ракс-бугеле и третной стропке до топа мачты; закрепить фал и галсы; провести шкоты;

2) уборка парусного вооружения:

необходимо отдать галсы; отдать фал и спустить парус; сложить и зачехлить его; отдать ванты; закрепить на мачте фал и ванты; срубить мачту; уложить вооружение на штатное место;

- после каждого этапа и остановки времени судьи проверяют правильность выполнения;

- возможные ошибки: участник встает на банку или планширь; не обтянуты ванты; не до конца поднят парус; неправильно закреплены ванты, фал, галсы, неправильно проведены шкоты; не соблюдена последовательность постановки и уборки; неправильно сложен и зачехлён парус; неправильно закреплён такелаж срубленной мачты; парусное вооружение уложено не на штатные места.

- команды наказываются штрафными 5-ю секундами за каждую ошибку;

- общее время команды определяется суммированием времени постановки, уборки и штрафа;

- в зачет идут результаты команд, время отставания которых, не превышает 1/2 времени команды-лидера.

3.2.16. **Выполнение команд при движении на веслах**:

- состав команды – 7(5) человек;

- соревнование проводится на акватории в стороне от судового хода;

- экипаж находится в шлюпке на штатных местах;

- в процессе маневрирования шлюпки рулевым могут подаваться любые

общепринятые команды, но подлежат оценке следующие десять:

1. «весла разобрать»;
2. «весла, на воду»;
3. «навались»;
4. «весла в воду»;
5. «табань обе»;
6. «правая – на воду; левая – табань»;
7. «левая – на воду; правая – табань»;
8. «суши весла»;
9. «весла на валек »;
10. «шабаш»;

- рулевому рекомендуется подавать команды в данной последовательности;

- упражнение выполняется после отхода от причала по команде судьи;

- на выполнение упражнения от отхода и до подхода к причалу экипажу дается не более 10-ти минут;

- оценка действий экипажа производится 3-мя судьями, находящимися в шлюпке;

- судьи оценивают правильность выполнения команд гребцами (четкость, быстроту, синхронность), а также действия рулевого (отчетливость поданных им команд).

Поправка! 3.2.17. **Неполная разборка-сборка АКМ:**

- Неполная разборка-сборка автомата производиться в следующем порядке:

1. Отделить магазин.
2. Снять автомат с предохранителя, отвести затворную раму и убедиться в отсутствии патрона в патроннике.
3. Отделить пенал (возможно исключение пункта).
4. Отделить шомпол.
5. Отделить крышку ствольной коробки.
6. Отделить возвратный механизм.
7. Отделить затворную раму с затвором.
8. Отделить затвор от затворной рамы.
9. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.
10. Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.
11. Присоединить затвор к затворной раме.
12. Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.
13. Присоединить возвратный механизм.
14. Присоединить крышку ствольной коробки.
15. Спустить курок с боевого взвода (угол наклона при сборке не учитывается) и поставить автомат на предохранитель.
16. Присоединить шомпол.
17. Присоединить пенал (возможно исключение пункта).
18. Присоединить магазин к автомату.

- Исходное положение автомата: лежит на столе на затворной раме.

- По команде судьи участник, стоящий по стойке «Смирно», приступает к разборке автомата, после, без остановки контрольного времени, приступает к сборке.

- Производиться две попытки, в зачет идет лучшая.

- Угол при контрольном выстреле от плоскости стола не менее 45 градусов.

- Предусмотрено штрафное время: нарушение порядка сборки-разборки – 5 секунд, нарушение угла наклона – 10 секунд. За падение детали штрафное время не предусматривается – участник поднимает деталь сам.

- Организатор соревнований оставляет за собой право вносить коррективы в правило проведения вида «Неполная разборка-сборка АКМ», устанавливая их в Положении о соревнованиях.

Поправка внесена общим решением участников семинара-практикума, проходившего в г. Костроме 4 декабря 2017 года.

**IV. Положение о соревнованиях**

Соревнования проводятся по настоящим Правилам и Положению, утвержденному оргкомитетом:

- Положение о соревнованиях не должно противоречить Правилам;

- в Положении не должно быть разночтений, допускаемых Правилами, для чего должны быть учтены число участников (согласно предварительных заявок), продолжительность соревнований, местные и другие условия;

- в Положении должны быть изложены цели, задачи, характер, программа и виды многоборья; место и время проведения; возрастные категории участников; состав команды; тип гребно-парусных судов и порядок их предоставления; возможность использования в гонках нетабельного вооружения; участвующие организации и условия приема; размер долевого взноса; сроки подачи заявок; порядок награждения призеров; руководство и судейство;

- внесение изменений в Положение в ходе соревнований может производиться только по инициативе организаторов или судейской коллегии решением общего собрания представителей команд, судейской коллегии и оргкомитета.

**V. Судейство соревнований**

5.1.Непосредственное проведение и судейство соревнований возлагается на судейскую коллегию, сформированную из представителей команд и местных судей - кандидатов накануне соревнований и утвержденную на общем собрании представителей и оргкомитета;

- количественный состав судейской коллегии определяется в зависимости от уровня соревнований, программы и числа участников;

- судейская коллегия руководствуется настоящими Правилами и Положением о соревнованиях;

- члены судейской коллегии обязаны добросовестно относиться к выполнению судейских обязанностей, создавать участникам равные условия, принимать беспристрастные справедливые решения;

- в случае сомнения в правильности решения сомнение принимается в пользу участника;

- судьи обязаны предупреждать и пресекать любые попытки нарушения Правил и мер безопасности;

- судья на рубеже (виде, этапе), назначенный из представителей команд, **должен быть** **заменен** на время выступления его команды;

- судья не имеет права помогать или давать советы участникам во время их выступления, кроме случаев, касающихся безопасности;

- решения судейской коллегии являются окончательными.

5.2. В состав судейской коллегии могут входить:

- главный судья;

- заместитель главного судьи по спорту;

- заместитель главного судьи по материально-техническому обеспечению;

- главный секретарь;

- старшие судьи по видам;

- судьи-арбитры (судьи на этапах);

- судьи на старте и финише;

- судьи - секундометристы;

- врач;

- секретари;

- другие судьи по решению общего собрания представителей и оргкомитета.

5.3. **Главный судья.**

5.3.1. Главный судья назначается организаторами из числа судей, имеющих соответствующую квалификацию и опыт судейства;

- главный судья руководит судейской коллегией и обеспечивает проведение соревнований в соответствии с данными Правилами и Положением о соревнованиях;

- главный судья отвечает за безопасность участников, судей.

5.3.2. Главный судья обязан:

- заблаговременно проверить подготовку мест соревнований, состояние и укомплектованность судов, наличие и состояние судейских и спасательных катеров, оборудование и инвентарь, организацию всех видов обеспечения по каждому виду многоборья;

- совместно с представителями оргкомитета укомплектовать судейскую коллегию, утвердить ее состав на общем собрании представителей команд и оргкомитета;

- провести организационное совещание судей до начала соревнований, ознакомить с Положением, произвести их расстановку по участкам работы;

- проводить заседания судейской коллегии после каждого вида многоборья с рассмотрением протестов, вынесением по ним решений и утверждением результатов; утверждать гоночные инструкции;

- проводить ежедневные совещания судейской коллегии совместно с представителями команд, на которых подводить итоги, объявлять результаты и распорядок следующего дня соревнования;

- при необходимости проводить инструктажи по мерам безопасности представителей, рулевых, судей и других участников соревнований;

- в отведенные сроки сдать все материалы соревнований в проводящую организацию.

5.3.3. Главный судья имеет право:

- отменять, переносить, изменять в сторону упрощения, по согласованию с организаторами виды соревнований, если провести их в соответствии с Правилами и Положением невозможно;

- производить по ходу соревнований перемещение судей;

- отстранять от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями;

- отменять решения судей, противоречащие требованиям Правил или Положения;

- не допускать или снимать с соревнований участников, представителей и команды, не отвечающих требованиям Правил и Положения;

- принимать решения по всем другим вопросам, возникающим в ходе соревнования.

5.4. **Заместитель главного судьи по спорту.**

5.4.1. Заместитель главного судьи по спорту организует и руководит проведением всех видов многоборья;

- отвечает за готовность мест проведения соревнований, их соответствие требованиям Правил;

- укомплектовывает судейские бригады по видам многоборья;

- совместно с главным судьей отвечает за безопасность участников, судей.

5.4.2. Заместитель главного судьи по спорту обязан до начала соревнований по какому-либо виду многоборья проверить готовность места проведения, наличие инвентаря, укомплектованность судейской бригады.

5.4.3. Заместитель главного судьи по спорту замещает главного судью во время его отсутствия.

5.5. **Заместитель главного судьи по материально-техническому обеспечению.**

5.5.1.Заместитель главного судьи по МТО назначается из числа штатных работников организации, проводящей соревнования.

5.5.2. Заместитель главного судьи по МТО обязан:

- обеспечить соревнования оборудованием для установки дистанций, судейским инвентарем, измерительными приборами, пишущей и множительной аппаратурой, канцелярскими принадлежностями;

- обеспечить судейскими и спасательными катерами;

- организовать подготовку спортивных судов, спортивного инвентаря и предоставить их до жеребьевки к осмотру судейской коллегией и представителями;

- обеспечить команды необходимым шлюпочным и другим имуществом;

- по окончанию соревнований принять от представителей выданный им инвентарь и суда.

5.5.3. В распоряжении заместителя главного судьи по МТО выделяется рабочая команда, транспорт, судейские и спасательные катера.

5.6. **Главный секретарь.**

5.6.1.Главный секретарь руководит работой секретариата и принимает участие в работе мандатной комиссии.

5.6.2. Главный секретарь обязан:

- принимать и проверять заявки на участие в соревновании;

- составлять окончательные списки участников;

- готовить протоколы соревнований; контролировать правильность их ведения;

- проводить жеребьёвки, распределять участников по стартам;

- принимать протесты;

- подсчитывать результаты в отдельных видах и в целом по многоборью;

- готовить наградные материалы;

- готовить отчёты о соревнованиях;

- подобрать секретарей; распределить работу между ними.

5.7. **Старшие судьи по видам.**

5.7.1. Старшие судьи по видам отвечают за подготовку и проведение конкретных видов многоборья и подчиняются заместителю главного судьи по спорту.

5.7.2. Старшие судьи по видам обязаны:

- укомплектовать судейские бригады;

- подготовить и оборудовать места проведения видов соревнований;

- проверить наличие и исправность инвентаря;

- составить гоночные инструкции;

- совместно с секретариатом проводить жеребьевки, вести протоколы, подсчитывать результаты;

- осуществлять контроль за соблюдением мер безопасности;

- при необходимости проводить инструктажи участников;

- контролировать работу судей;

- совместно с судьями-арбитрами следить за соблюдением участниками Правил соревнований;

- при поступлении протестов совместно с главным судьей организовывать их рассмотрение.

5.8. **Судьи - арбитры (судьи на этапах).**

5.8.1. Судьи - арбитры подчиняются старшим судьям по видам. Они, как правило, назначаются из представителей команд.

5.8.2. Судьи - арбитры обязаны:

- следить за техническим состоянием оборудования дистанции на вверенных им участках; в случае смещения, поломки оборудования или знаков дистанции принимать меры для возвращения их в исходное положение или осуществлять их замену;

- осуществлять контроль за правильностью прохождения дистанции участниками в своей зоне наблюдения и за соблюдение ими Правил;

- вести учет проходящих участников;

- в случае нарушения участниками Правил, Положения, гоночной инструкции объявлять им об этом и делать соответствующие отметки в своих протоколах;

- по окончании гонки (вида) доводить до старших судей по видам обо всех нарушениях и заявленных протестах с зарисовками (при необходимости) конфликтных ситуаций;

- принимать участие в рассмотрении протестов;

- немедленно останавливать соревнования при возникновении опасных ситуаций.

5.9. **Судьи на старте и финише.**

5.9.1. Судьи на старте и финише обязаны:

- проверять правильность установки линий старта и финиша;

- выравнивать участников на старте; опрашивать их о готовности;

- не допускать к старту участников, чья форма или техническая оснастка не соответствуют требованиям Правил и Положения;

- в предстартовое время производить четкий отсчет оставшихся до старта минут и секунд (в шлюпочных гонках);

- давать старты участникам; одновременно с командой «Марш» запускать секундомеры;

- останавливать гонки при неправильно взятых стартах, фальстартах, поломках весел или уключин в стартовой зоне;

- в момент пересечения участниками линий финиша находиться в их створах;

- фиксировать отмашкой финиши участников; определять очередность их прихода.

Обязанности судей на старте и финише могут быть совмещены при нахождении старта и финиша в одном месте.

5.10. **Судьи - секундометристы.**

Судьи - секундометристы обязаны по командам (отмашкам) судей на старте и финише запускать и останавливать секундомеры, фиксировать время прохождения дистанции участниками, очередность их прихода.

1. **Врач соревнований.**

5.11.1. Врач соревнований обязан:

- принимать участие в работе мандатной комиссии; проверять правильность заполнения заявок по медицинским показателям и принимать решения о допуске к участию в соревнованиях участников;

- осуществлять врачебное наблюдение за участниками в процессе соревнований;

- обеспечивать медицинскую помощь пострадавшим или заболевшим участникам; давать заключения о возможности продолжения ими соревнований;

- следить за соблюдением санитарно-гигиенических норм на местах проведения соревнований и при организации питания участников.

5.11.2. Количественный состав медицинских работников зависит от уровня соревнований и количества участников.

**VI. Необходимое оборудование и инвентарь**

6.1. Судейский инвентарь:

- секундомеры - не менее 3 шт.;

- рулетка - 50 м;

- переносной визир (для соревнований по гребле);

- мегафон;

- свисток;

- флаги-отмашки;

- бинокль;

- калькулятор;

- сигнальные ракеты;

- номерки для жеребьевок;

- номера участников (по возможности);

- шнур для обозначения и ограждения дистанций;

- флажки, красные марки для разметки дистанций;

- канцелярские принадлежности;

- протоколы;

- сводный протокол;

- Правила «Многоборье «Юный моряк» 2000 г.» с внесенными поправками, «Гребля на ялах 1999 г.», «Гребно-парусное многоборье 2000 г.», Положение о соревнованиях.

1. Шлюпочные соревнования:

- укомплектованные для гребных и парусных гонок шлюпки ЯЛ-6 (ЯЛ-4) (желательно по числу команд);

- катера (судейские и спасательные) - не менее 2 шт.;

- рабочие лодки (шлюпки) - не менее 2 шт.;

- знаки дистанции (буйки) - не менее 4 шт.;

- знаки дистанции (вехи) высотой не менее 1 м. – не менее 5 шт. (для безрульного гребного этапа комплексной гонки);

- спасательные жилеты - по числу участников, судей и рабочих на дистанции;

- сигнальная мачта с флагами.

1. Флажный семафор:

- сигнальные флажки;

- карточки с текстами - желательно по числу участников;

- карандаши.

6.4. Вязание морских узлов:

- комплекты штертов для вязания - не менее 4 (3) комплектов;

- приспособления (такелажные банки) для вязания - не менее 4 (3) шт.

1. Подача выброски:

- выброски – желательно по числу команд;

- размеченный сектор или коридоры (площадка ровная).

1. Кросс:

- размеченная дистанция.

6.7. Стрельба:

- стрелковый тир, приспособленное помещение или площадка, оборудованная для стрельбы;

- пневматические винтовки (пистолеты) – не менее одного ствола на команду;

- мишени №8 (№9) - не менее 2 штук на участника (для пробных и зачетных выстрелов);

- пульки;

- щиты (пулеулавливатели) для крепления мишеней;

- шнур, леер для обозначения линии огня и опасных направлений.

1. Плавание:

- плавательный бассейн или оборудованный дорожками и стартовой стенкой водоём.

1. А.Подтягивание:

Стандартная гимнастическая перекладина:

• гриф диаметром 28 ± 1 мм;

• высота перекладины от пола 2750 ± 250 мм.

Указание: Допускается использование перекладин других размеров, конструктивные особенности которых не влияют на выполнение упражнения.

6.9.Б. Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа:

Контактная платформа, используемая для контроля за фиксацией сгибания рук в упражнении «сгибание-разгибание рук» в упоре лёжа (Приложение №4): высота платформы 50 ± 2 мм, ширина 200 ± 10 мм, длина (между кистями рук) 300 ±10 мм. Платформа должна быть оборудована устройствами (световым или звуковым) для сигнализации о касании грудью платформы и приспособлением для контроля углов (по 45°) разведения локтей относительно оси туловища. Места постановки кистей рук не должны иметь боковых ограничителей.

1. Перетягивание каната:

- канат для перетягивания;

- весы для взвешивания участников;

- ровная площадка.

1. Устройство шлюпки:

- укомплектованный предметами снабжения ЯЛ или его макет;

- карточки с наименованиями;

- указка.

1. Постановка и уборка парусного вооружения:

- укомплектованный веслами и парусным вооружением ЯЛ.

1. Полоса препятствий:

- размеченная и оборудованная дистанция, которая должна иметь не менее 2-х направлений для одновременного старта, как минимум 2-х команд (следовательно, любой этап должен иметь соответствующее количество одинаковых препятствий);

- сигнальные флажки - по 2 пары на команду;

- конверты с равнозначными по сложности сообщениями - на каждую команду;

- барьеры высотой 2 - 2,5 м;

- горизонтально-натянутые и вертикально-подвешенные канаты (пригодны канаты для перетягивания);

- горизонтальные бревна;

- горизонтальные трубы («рукоходы»), установленные на высоте 2 м;

- укомплектованные для гребных и парусных этапов шлюпки ЯЛ-6 (ЯЛ-4) - не менее 2 шт.;

- пневматические винтовки - по числу одновременно стартующих участников;

- цели (воздушные шары, баночки) - по числу одновременно стартующих;

- спортивные гранаты - по числу одновременно стартующих;

- противогазы - по числу одновременно стартующих;

- шнур, леер для оборудования этапа «колючая проволока», а также для ограждения от зрителей участков дистанции и опасных зон;

- флажки, марки для разметки начала и конца этапов.

**VII. Порядок рассмотрения и подачи протестов**

Для рассмотрения протестов по вопросам допуска участников, по нарушениям Правил и Положения соревнований, по вынесенным решениям и по другим вопросам создается протестовая (арбитражная) комиссия:

- в ее состав входят главный судья (зам. главного судьи по спорту), старший судья по виду, судья - арбитр;

- на заседании протестовой комиссии могут приглашаться заинтересованные стороны, свидетели;

- протесты подаются в письменном виде главному секретарю соревнований;

- протесты могут подаваться сразу после инцидента и не позднее чем за 1 час до начала заседания судейской коллегии.

Решения по протестам принимаются до утверждения результатов дня или окончательных результатов многоборья.

**VIII. Определение результатов многоборья**

8.1. Начисление очков каждого участника в кроссе, плавании, стрельбе, подаче выброски, вязании морских узлов, подтягивании, семафоре, гребной гонке, устройстве шлюпки производится по специальной таблице согласно достигнутого результата (см. приложение № 7 - при использовании 450-бальной системы очков или приложение № 7а – при использовании 1000-бальной системы).

При достижении участниками результатов выше максимальных табличных, соответственно возрастают и очки, выше максимальных табличных.

8.2. При замене подтягивания на перекладине на сгибание-разгибание рук в упоре лежа (для девушек), полученный ими результат делится на 2, а затем уже начисляются очки, согласно таблицы «Подтягивание».

8.3. Подсчет очков всей команды в отдельных видах производится суммированием 7-ми (5-ти) лучших результатов участников.

8.4. Определение общекомандного результата по всему многоборью производится суммированием командных результатов в отдельных видах.

8.5. В случае равенства очков как в личном, так и в командном зачете, **приоритетным видом являются гребные гонки**; если и в этом случае результаты одинаковы, то преимущество отдается тем, у кого лучший результат **по вязанию узлов**.

8.6. Подсчет очков в соревнованиях по парусным гонкам:

- участники команды-победителя получают максимальное количество очков, зависящих от количества зачетных гонок;

- участники остальных команд, уложившихся в финишное время, получают очки пропорционально времени отставания в пределах 1/3 (или 1/2) времени лидера.

Пример 1 (расчет по 450-бальной системе ).

Шлюпки ЯЛ-6

Количество гонок - 4

Время команды-победителя - 1 час 23 мин. 24 сек. = 5004 сек.

Время отстающей команды - 1 час 25 мин. 42 сек. = 5142 сек.

Расчет цены одной секунды отставания:

1) т.к. в зачет идут 3 лучшие гонки, то участник команды-победителя за данную гонку получает:

450 3 = 150 очк.

а вся команда-победитель получает:

150 х 7 = 1050 очк.

2) финиш открыт 1/3 времени победителя:

5004 3 = 1668 сек.

3) цена 1 сек отставания:

150 1668 = 0,0899 очк.

Расчет очков отстающих:

4) время их отставания:

5142 - 5004 = 138 сек

5) разница в очках с победителями:

0,0899 х 138 = 12,4 очк.

6) участник отстающей команды получает в гонке:

150 - 12,4 = 137,6 очк.

а вся отстающая команда получает :

137,6 х 7 = 963 очк.

Пример 2 (расчет по 1000-бальной системе ).

Шлюпки - ЯЛ-4

Количество гонок - 2

Время команды-победителя - 2 час. 41 мин.26 сек = 9686 сек

Время отстающей команды - 3 час.33 мин.58 сек = 12838 сек

Расчет цены одной секунды отставания:

1) в зачет идут обе гонки, следовательно, участник-победитель за данную гонку получает:

1000 2 = 500 очк.

а вся команда-победитель получает:

500 х 5 = 2500 очк.

2) финиш открыт 1/3 времени победителя:

9686 3 = 3228 сек

3) цена 1 сек отставания:

500 3228 = 0,1549 очк.

Расчет очков отстающих:

4) время их отставания:

12838 - 9686 = 3152 сек

5) разница в очках с победителями:

0,1549 х 3152 = 488 очк.

6) участник отстающей команды получает в гонке:

500 - 488 = 12 очк.

а вся отстающая команда получает :

12 х 5 = 60 очк.

**Для упрощения процедуры подсчета очков каждого участника в отдельных гонках воспользуемся формулой:**

где: *В* - время лидера (сек);

**3** – коэффициент при финише открытом в течении 1/3 времени шлюпки, пришедшей первой (или **2** – при финише открытом в течении 1/2 времени шлюпки-лидера);

*От* - отставание команды (сек).

*К* - количество идущих в зачет гонок (*К* = 2 или 3);

- подсчет очков по всем парусным гонкам производится суммированием результатов отдельных гонок.

- расчеты производить с помощью калькулятора.

Для удобства обработки результатов данные гонки и подсчет очков производить в специальном протоколе (образец - приложения № 8 и № 9).

8.7. Подсчет очков в полосе препятствий, постановке и уборке парусного вооружения, комплексной и крейсерской гонке (возможно и в **гребной гонке**) производится аналогично подсчету очков в парусных гонках:

- участник команды - победительницы получает максимальное количество очков (450 или 1000);

- подсчет очков участников остальных команд производится по формуле:

где: *В* - время лидера (сек);

*От* - отставание команды (сек);

**2** –коэффициент при финише открытом в течении 1/2 времени команды, пришедшей первой;

8.8. Подсчет очков в соревновании по постановке и уборке парусного вооружения может производиться в будущем по таблице очков (после определения наивысших результатов и апробирования таблицы).

Для удобства обработки результатов в соревнованиях на полосе препятствий, комплексной и крейсерской гонках, постановке и уборке парусного вооружения результаты и подсчет очков заносятся в специальный протокол (см. приложение № 10).

8.9. Подсчет очков в соревнованиях по перетягиванию каната:

- в общем зачёте многоборья результаты перетягивания каната учитываются только при проведении этого вида по круговой системе;

- подсчет очков, завоеванных участником, производится по формуле:

Где К - общее количество схваток;

П - количество схваток, в которых одержаны победы;

- подсчёт очков всей команды производится умножением очков участника на число членов команды - на 7 (5);

- составляется круговая таблица (пример):

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Команды | Результаты встреч | | | | | | | Общий счет (победы: поражения) | Кол-во схваток | Расчет | Очки участника | Место |
| A |  | 2:1 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 12:1 | 13 |  | 415 | I |
| B | 1:2 |  | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 11:2 | 13 |  | 380 | II |
| C | 0:2 | 0:2 |  | 0:2 | 2:0 | 2:0 | 2:0 | 6:6 | 12 |  | 225 | IV |
| D | 0:2 | 0:2 | 2:0 |  | 2:1 | 2:0 | 1:2 | 7:7 | 14 |  | 225 | III |
| E | 0:2 | 0:2 | 0:2 | 1:2 |  | 2:0 | 2:1 | 5:9 | 14 |  | 160 | V |
| F | 0:2 | 0:2 | 0:2 | 0:2 | 0:2 |  | 0:2 | 0:12 | 12 |  | 0 | VII |
| G | 0:2 | 0:2 | 0:2 | 2:0 | 1:2 | 2:0 |  | 5:9 | 14 |  | 160 | VI |

- участники команды А (как видно из таблицы), выигравшей все 6 встреч, но проигравшей одну схватку из 13-ти, получают не по максимальному количеству очков (450), а только по 415;

- участники команды F, проигравшей все 6 встреч и не выигравшей ни одной схватки, получают по 0 очков;

- участники команд С и D, имеющих по равному количеству побед и поражений в схватках, получают по 225 очков (место выше присуждается команде, победившей в их личной встрече);

- места команд E и G, заработавших равное количество очков, распределяются аналогичным образом.

8.10. Подсчет очков в соревновании по устройству шлюпки:

- результат участника зависит от установленного времени (см. таблицу очков - приложение № 7) и количества карточек с правильно указанными наименованиями и определяется по формуле:

где: ***О*** - очки участника, зависящие от установленного времени (согласно таблицы);

***К*** - количество карточек с правильно указанными наименованиями;

*30 (15)* - количество карточек, доставшихся каждому участнику;

- очки команды определяются суммированием очков 7(5) лучших результатов.

8.11. Подсчет очков в соревновании по выполнению команд на веслах:

- судья оценивает каждую выполненную команду по 5-тибальной системе с точностью до 0,5 балла;

- за неисполненную или пропущенную рулевым команду дается 0 очков;

- для определения очков участника оценки 3-х судей сначала суммируются, а затем умножается на коэффициент 3 (если применяется 450-бальная система очков) или на коэффициент 6,66 (при 1000-бальной системе);

- подсчет очков всей команды производится умножением очков участника на число членов экипажа – на 7 (5);

- выставленные оценки и очки заносятся в специальный протокол (см. приложение №11).

8.12. Результаты выступления команды по всему многоборью вносятся в общекомандный протокол (см. приложение №12).